

Récemment modifiés

Populaires

De A à Z



# le Fonds D... à l'Initiative de du Conseil dépa Finistère

Producteur Département de  
Finistère

Licence Licence Ouverte  
(Etalab)

Modifié le 24 avril 2020 15:3

Contenu 10 éléments

JEUNESSE

FDAD

SUBVENTION

un jeu de données...



Leaflet



Fréque

du

br

N

d

60

25

Guide pour  
publier vos  
données sur le  
portail  
**Open Data 29**

Avril 2022



**En tant que référent Open Data dans votre collectivité**, vous vous assurez de la remontée régulière et de la mise à jour des jeux de données qui sont publiés sur le portail Open Data 29. Ce document a pour but de vous aider dans cette démarche d'ouverture des données publiques, et de vous fournir des outils pour faire de vous un ambassadeur de la data dans votre collectivité.

- 1 Des critères pour prioriser vos données  
p.3
- 2 Une grille pour recenser vos jeux de données  
p.5
- 3 Des outils pour construire vos jeux de données  
p.5
- 4 Des fiches pour définir vos métadonnées  
p.6
- 5 Un tutoriel d'utilisation du portail  
p.7



# 1

## Des critères pour prioriser vos données

**Les critères présentés dans la liste ci-dessous** peuvent vous aider à identifier quels sont les jeux de données à publier en priorité au sein de votre collectivité. Vous êtes libres de tous les prendre en compte, comme de n'en choisir que quelques uns afin d'accompagner l'ouverture de vos données publiques.



### Obligation juridique

Certains jeux de données font l'objet d'obligations légales renforcées, notamment les données de la commande publique et celles liées aux subventions. Ces données doivent être ouvertes selon un formalisme défini par la loi.



### Priorité politique

Certaines données correspondent à des priorités politiques fixées dans le projet de votre collectivité, et en illustrent la mise en œuvre. Ce critère intègre l'idée de communication autour des projets en cours.



### Disponibilité de la donnée

Si un jeu de données est produit dans votre collectivité, qu'il est disponible dans l'immédiat, et qu'il respecte les obligations réglementaires, alors il peut faire l'objet d'une publication en open data.



### Compatibilité avec le RGPD

Le Règlement Général pour la Protection des Données indique que les informations nominatives personnelles et les informations protégées par des secrets prévus par la loi ne peuvent pas être publiées, sauf dispositions légales contraires.



### Priorité managériale

Comme pour la priorité politique, ces données permettent de valoriser l'activité des services et illustrent la mise en œuvre du projet de votre collectivité.



### Existence d'une demande

La Loi CADA et la Loi pour une République numérique imposent aux collectivités de publier des données au format open data à la suite de sollicitations extérieures



## Qualité de la donnée

Un jeu de données de qualité est plus facilement réutilisé et moins facilement attaquant. La qualité d'un jeu de données concerne principalement sa récence et sa complétude.



## Coopération des autres collectivités

Dans le cadre de la mutualisation des données départementales, il peut apparaître comme intéressant de normaliser et généraliser l'ouverture de certains jeux de données pour toutes les collectivités.



## Coût en ressources humaines

Les jeux pour lesquels la publication nécessite le déploiement de moyens humains supplémentaires ou qui représentent une charge de travail supplémentaire pour les agents ne sont pas, en général, ceux qui seront publiés en premier.



## Potentiel de réutilisation

Un jeu de données pour lequel un potentiel de réutilisation (en interne ou à l'externe) est clairement identifié a tout intérêt à être ouvert car il répond à une demande existante.



## Coût de l'ouverture des données

L'ouverture de certaines données peut engendrer un coût supplémentaire (coût logiciel, par exemple), et ne seront pas publiées prioritairement si leur intérêt est n'est pas avéré.



## Complexité technique

Les jeux pour lesquels la publication nécessite le déploiement de moyens techniques avancés ne sont pas, en général, ceux qui seront publiés en premier.

**Ces critères ne sont pas nécessairement cumulatifs**, et vous n'êtes pas obligé de tous les respecter pour publier des données sur le portail Open Data 29. Il faut être cependant vigilant à ce que les obligations légales soient respectées. Dans le cas contraire, les jeux de données ne pourront être publiés sur le portail.

## 2

## Une grille pour recenser vos jeux de données

Le Conseil départemental du Finistère a établi une grille de recensement des données ouvertes sur le portail Open Data 29, et des jeux qui restent à publier. En tant que référente Open Data au sein de votre collectivité, vous pouvez vous appuyer sur cet outil afin **d'identifier les jeux de données produits par vos services et qui peuvent alimenter le portail à l'avenir.**

La grille est composée des rubriques suivantes :

Identité du jeu de données	Critères d'ouverture	Éléments techniques
<ul style="list-style-type: none"> <li>Nom du jeu de données</li> <li>Service producteur</li> <li>Date de première publication</li> <li>Date de dernière mise à jour</li> <li>Statut du jeu de données</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><i>(section à alimenter en fonction des critères retenus par votre collectivité)</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Thématique</li> <li>Mots-clefs</li> <li>Type de licence</li> <li>Source</li> </ul>

Remplir cette grille régulièrement est l'occasion pour vous de suivre l'évolution de l'Open Data au sein de votre collectivité. Gardez à l'esprit que, **tant qu'un jeu de données répond aux critères d'ouverture présentés dans le point précédent, il a sa place sur le portail Open Data 29 !**

## 3

## Des outils pour construire vos jeux de données

**La philosophie de l'Open Data veut que les données soient publiées de façon « brute », c'est-à-dire sans aucun retraitement.** Ainsi, peu de travail *a posteriori* est requis pour publier vos données. Néanmoins, des exceptions peuvent être faites, notamment dans un but d'anonymisation de données à caractère personnel.

Du fait de son adhésion à l'association Open Data France, de nombreuses ressources documentaires et méthodologiques sont mises à disposition du Conseil départemental, qui peuvent vous aider dans la construction de vos jeux de données (<https://opendatafrance.gitbook.io/odl-ressources/>)

Vous pouvez retrouver certaines de ces ressources en cliquant sur les liens suivants ou en vous rendant à l'adresse [opendatafrance.gitbook.io/odl-ressources](https://opendatafrance.gitbook.io/odl-ressources).

Vous pouvez retrouver les schémas de référence et réglementaires pour de nombreux jeux de données à l'adresse suivante : <https://schema.data.gouv.fr/schemas.html>. Divers outils y sont proposés pour vous permettre de construire des jeux de données de qualité :

- Téléchargement de fichiers exemples en format CSV ou Excel
- Formulaire permettant de créer des fichiers CSV au bon format...

Vous pouvez également vous assurer que vos jeux de données respectent un certain formalisme, notamment pour les données qui font l'objet d'une obligation réglementaire. Pour cela, l'association Open Data France propose l'outil Validata (<https://go.validata.fr/>), dans lequel vous pouvez verser vos fichiers.

## 4 Des fiches pour définir vos métadonnées

Une fois les jeux de données que vous souhaitez publier identifiés et mis en qualité, il vous faudra leur renseigner des **métadonnées**. Il s'agit des **caractéristiques qui sont utilisées pour la description du jeu de données** : titre du jeu, description, thématique, producteur, langue, etc... Elles sont standardisées et doivent impérativement apparaître sur le portail Open Data 29.

Des fiches sont à votre disposition pour vous aider à identifier les métadonnées de votre jeu de données. Elles se présentent sous forme de formulaire à remplir, et à joindre au fichier qui constitue votre jeu de données.

Les « fiches métadonnées » doivent permettre de préciser les points suivants :

### Titre du jeu de données

*Préciser, s'il y a lieu : territoire couvert, temporalité, collectivités concernées*

### Description du jeu de données

*Préciser, s'il y a lieu : territoire couvert, temporalité, collectivités concernées*

### Mots clés

*Entre 1 et 6 termes qui faciliteront la recherche du jeu de données dans le catalogue du portail*

Un exemple de fiche est joint p.15 de ce document.

## Langue

Préciser la langue utilisée dans le jeu de données

## Producteur

Collectivité, entreprise, délégataire de service public, association, etc... qui est à l'origine du jeu de données

## Licence

Choix d'une des deux licences suivantes :

- Licence ouverte v2.0 (Étalab)
- Licence ODbL

## Thème

Classification du jeu dans un des thèmes au choix :

- Santé
- Institutions, finances publiques, citoyenneté
- Urbanisme, bâtiments, équipements, logement
- Culture, patrimoine, tourisme
- Déplacement, mobilités
- Solidarité, social
- Environnement
- Éducation, enseignement
- Économie
- Alimentation, restauration
- Numérique, Très-Haut Débit

## 5 Un tutoriel d'utilisation du portail

Lorsque vos jeux de données sont construits et vos métadonnées définies, ils sont prêts à être publiés sur le portail Open Data 29.

Le Conseil départemental du Finistère met à votre disposition ce tutoriel (voir p. 8), afin de vous présenter de façon détaillée la procédure de publication de vos données.

La plateforme Open Data 29 étant hébergée par Opendatasoft, vous pouvez également vous rendre sur leurs tutoriels vidéos, disponibles à cette adresse : <https://h2020.my.opendatasoft.com/tutorial/step1/>

### Table des matières :

**A** – Vous connecter à votre espace (p.8)

**B** – Créer un jeu de données (p.8)

**C** – Importer votre jeu de données (p.9)

**D** – Réaliser des traitements (p.10)

**E** – Renseigner des métadonnées (p.11)

**F** – Choisir les visualisations de votre jeu de données (p.12)

**G** – Publier votre jeu de données (p.13)

**H** – Importer des données depuis le catalogue Opendatasoft (p.14)

a

## Vous connecter à votre espace

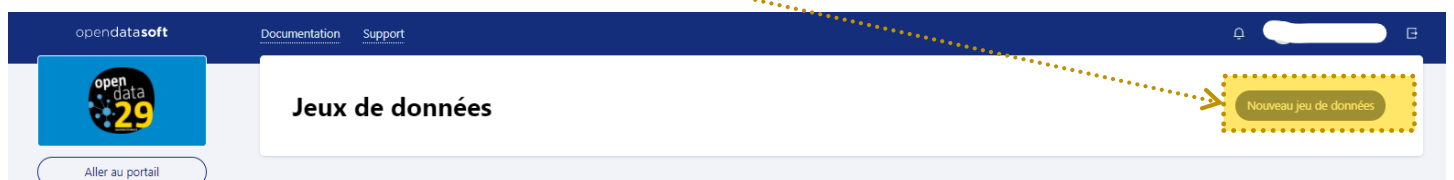
**i** Toutes les captures d'écran de ce tutoriel sont réalisées sur le portail de test du Conseil départemental du Finistère. La présentation de l'espace sur le portail principal « Open Data 29 » est similaire.

- Connectez vous sur le site <https://opendata.finistere.fr>
- Cliquez sur le bouton **Connexion** en haut à droite de votre écran
- Rentrez l'identifiant et le mot de passe que vous avez préalablement créés puis cliquez sur **Se connecter**
- Cliquez ensuite sur le bouton **Back office** (en orange en haut à droite de votre écran, près de votre nom)

b

## Créer un jeu de données

- Positionnez-vous sur l'onglet **Catalogue** > **Jeux de données** (sur lequel vous arrivez par défaut quand vous vous connectez)
- Cliquez sur le bouton **+ Nouveau jeu de données** en haut à droite de votre écran





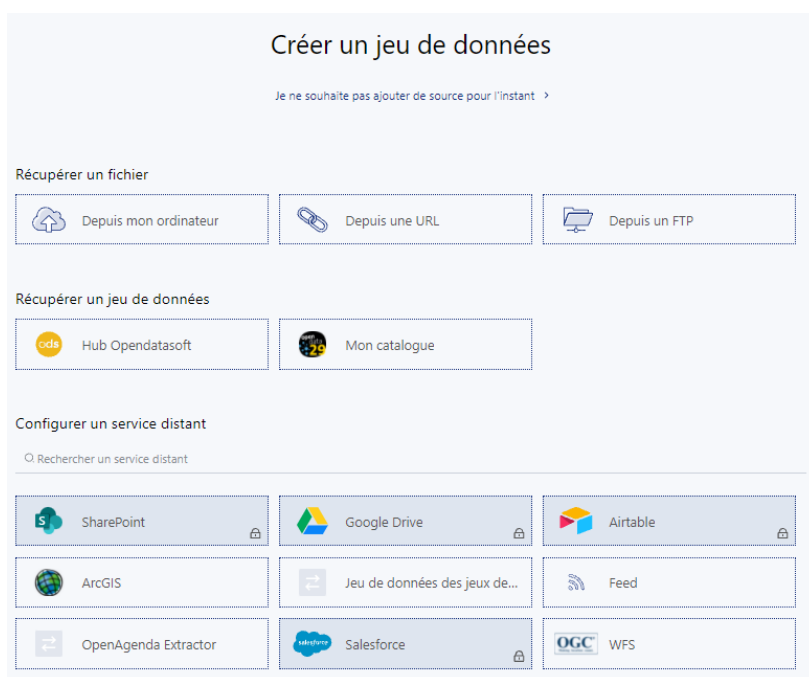
## C Importer votre jeu de données

→ Cliquez sur le bouton **Ajouter une source**

→ Le portail vous propose de récupérer un fichier existant : importer un fichier en local **Depuis mon ordinateur**, **Depuis une URL** (importer une source depuis un site web existant) ou **Depuis un FTP** (depuis un serveur).

→ Vous pouvez choisir d'importer des données selon un des ces trois modes.

**i** Vous pouvez également importer des données depuis le catalogue proposé par Opendatasoft. Cette procédure est détaillée **page 14**.



→ Nommez votre jeu de données tel que vous souhaitez le voir apparaître dans le catalogue du portail Open Data en front office. Pour cela, remplacez la mention **Sans nom** (par défaut) dans le champ de titre.



→ Le portail vous permet de prévisualiser votre jeu de données. Vous pouvez configurer la source (colonne de gauche), notamment en définissant le type de source et en paramétrant les entêtes de tableau.

## d Réaliser des traitements

- Le portail vous permet d'utiliser des processeurs afin d'apporter des modifications à votre jeu de données sans avoir à rentrer des formules. Cette procédure est facultative et n'est pas nécessairement requise pour la publication d'un jeu de données.
- Pour cela, rendez-vous sur l'onglet **Traitement**, à droite de l'onglet **Sources** sur lequel vous étiez positionné précédemment.
- Cliquez sur le bouton **+ Ajouter** un processeur.
- Sélectionnez le processeur que vous souhaitez mettre en œuvre.
- Vous pouvez réitérer cette procédure si vous souhaitez ajouter d'autres processeurs sur votre jeu de données.

JEUX DE DONNÉES > BUDGET\_CD29 PUBLIÉ IL Y A 3 JOURS MODIFIÉ IL Y A 3 JOURS

**Budget du département du Finis** Sauvegarder Publier Explorer Autres actions

Sources **Traitement** Informations Visualisations Export Historique Sécurité

+ Ajouter un processeur ▶

BGT_NATDEC	BGT_ANNEE	BGT_SIRET	BGT_NOM
Description	Description	Description	Description
budget supplémentaire	2021	22290001100016	Département du Finistère
budget supplémentaire	2021	22290001100016	Département du Finistère

→ Pour renseigner les métadonnées de votre jeu de données, rendez-vous sur l'onglet **Informations**, à droite de l'onglet **Traitement**.

→ Le portail vous propose sur cette page de renseigner, entre autres :

- Une description du jeu de données
- Un thème (à sélectionner dans une liste déroulante)
- Des mots-clés (avec un remplissage semi-automatique en fonction des mots clés déjà renseignés pour d'autres jeux publiés sur le portail)
- La date de dernière mise à jour
- La langue du jeu de données
- La couverture géographique du jeu de données
- La licence (à choisir dans une liste déroulante)
- Le producteur du jeu de données (à choisir dans une liste déroulante)

→ Dans le sous-onglet **Admin**, vous pouvez ajouter des informations, qui ne seront pas rendues publiques, mais qui vous permettront de suivre la publication de votre jeu de données.

→ Dans le sous-onglet **Pièces jointes**, vous pouvez ajouter des documents qui ne seront pas nécessairement au format open data, mais qui peuvent apporter un complément d'information sur votre jeu de données.

JEUX DE DONNÉES > BUDGET\_CD29 PUBLIÉ IL Y A 3 JOURS MODIFIÉ IL Y A 3 JOURS

**Budget du département du Finis** Sauvegarder Publier Explorer Autres actions

Sources Traitement **Informations** Visualisations Export Historique Sécurité

Standard Admin DCAT INSPIRE Pièces jointes

### Informations générales

Identifiant technique  
budget\_cd29 Modifier

Description

**Budget primitif du Département du Finistère de 2014 à 2022.**  
Le budget primitif (BP) détaille les choix budgétaires du Département pour l'année à venir. Il fixe les montants maximums de dépenses pouvant être engagés pendant la durée de l'exercice. Il détermine aussi les recettes attendues.

Thèmes  
Institution, Finances publiques, Citoyenneté x

**i** Vous pouvez également modifier l'identifiant de votre jeu de données (non recommandé une fois le jeu de données publié). Pour cela, enregistrez le jeu en cliquant sur le bouton **Enregistrer** en haut à droite de la page. La page **Informations** se réactualise et un champ **Identifiant** apparaît. Vous pouvez alors modifier d'identifiant en cliquant sur le bouton **Modifier** à droite.



## Choisir les visualisations de votre jeu de données

- Le portail **Open Data 29** vous permet de choisir sous quelle forme vos données seront présentées sur la plateforme. Si la visualisation sous forme de tableau est obligatoire, vous être libre de choisir d'afficher également le jeu de données sous forme de carte, graphique ou images par exemple.
- Pour cela, cliquez sur l'onglet **Visualisations**, à droite de l'onglet **Informations**.
- Sur le sous-onglet **Tableau**, vous pouvez prévisualiser l'ensemble de votre jeu de données.
- En fonction du format des données présentes dans votre tableau, vous pourrez choisir d'activer les autres vues.
  - S'il comporte des données de type **coordonnées géographiques** : vous pourrez activer la vue cartographique, en cliquant sur le sous-onglet **Carte** et en cliquant sur le bouton **Activer la vue carte**.
  - S'il comporte des données de type **numériques** : vous pourrez activer la vue analyse graphique, en cliquant sur le sous-onglet **Analyse** et en cliquant sur le bouton **Activer la vue analyse**.
  - S'il comporte des **images** : vous pourrez activer la vue imagée, en cliquant sur le sous-onglet **Images** et en cliquant sur le bouton **Activer la vue images**.
  - S'il comporte des données de type **temporelles** : vous pourrez activer la vue calendaire, en cliquant sur le sous-onglet **Calendrier** et en cliquant sur le bouton **Activer la vue calendrier**.
  - Vous pouvez également paramétrer des visualisations personnalisées via des paramétrages avancés (en HTML et CSS), en cliquant sur le sous-onglet **Vue personnalisé** et en **Activant la vue personnalisée**.

JEU DE DONNÉES > BUDGET\_CD29 PUBLIÉ ILY A 3 JOURS MODIFIÉ ILY A 3 JOURS

**Budget du département du Finis** Sauvegarder Publier Explorer Autres actions

Sources Traitement Informations **Visualisations** Export Historique Sécurité

Tableau Carte Analyse Images Calendrier Vue personnalisée

Vous pouvez personnaliser les champs affichés dans l'onglet tableau, sans modifier votre jeu de données.

Tri par défaut: BGT\_ANNEE (date)   
 Ordre descendant   
 Ce tri sera actif par défaut lorsque un utilisateur affiche l'onglet tableau.

Champs affichés: BGT\_NATDEC, BGT\_ANNEE, BGT\_SIRET

BGT_NATDEC	BGT_ANNEE	BGT_SIRET	BGT_...
budget supplémentaire	2021	22290001100016	Dépa
budget supplémentaire	2021	22290001100016	Dépa
budget supplémentaire	2021	22290001100016	Dépa
budget supplémentaire	2021	22290001100016	Dépa
budget supplémentaire	2021	22290001100016	Dépa

→ Vous pouvez ensuite paramétrer chacune des vues pour qu'elles apparaissent comme vous le souhaitez sur le portail Open Data 29.

**i** Vous pouvez activer certaines vues car le format des données de votre jeu le permet. Cependant, il est important de réfléchir au sens de vos données afin d'activer une vue qui en facilitera la lecture.

## **g** Publier votre jeu de données

→ Une fois votre jeu de données paramétré comme vous le souhaitez, enregistrez-le en cliquant sur le bouton **Enregistrer** en haut de la page.

→ Le bouton **Publier** apparaît désormais en couleur. Si vous considérez votre jeu comme étant prêt à être publié, vous pouvez cliquer sur **Publier**. Pour le mettre en accès public, vous devez vous rendre sur l'onglet **Sécurité** pour le rendre public.

**i** Cette action est réversible. Pour dépublier un jeu de données, vous devez sortir de la page de création du jeu, et retourner sur le catalogue en back-office. Rendez-vous à nouveau sur votre jeu, puis cliquez sur le bouton **Autres actions** ▼ en haut à droite de la page. Cliquez ensuite sur **Dépublier**.

JEUX DE DONNÉES > BUDGET\_CD29

PUBLIÉ IL Y A 3 JOURS MODIFIÉ IL Y A 3 JOURS

**Budget du département du Finis**

Sauvegarder Publier Explorer Autres actions ▼

Annuler  
Refaire  
Dupliquer le jeu de données  
Dépublier  
Supprimer le jeu de données

Sources Traitement Informations Visualisations Export Historique Sécurité

La source du jeu de données ou les processeurs ont été modifiés.  
Publiez votre jeu de données pour mettre à jour les visualisations.

Tableau Carte Analyse Images Calendrier Vue personnalisée

→ **Lorsque votre jeu de données est publié, il est visible sur le portail Open Data 29 en « front office », tel que vous l'aurez paramétré.** Pour le visualiser comme un utilisateur de la plateforme, cliquez sur le bouton **Explorer**, qui vous redirigera vers le site open data du Conseil départemental du Finistère.

## Importer des données depuis le catalogue Opendatasoft

- L'éditeur du portail Open Data 29 vous permet d'importer des données depuis un catalogue préétabli (données fédérées).
- Pour cela, reprenez l'étape **C – Importer votre jeu de données** (page 9). Cliquez sur la flèche ▼ à droite du bouton **Ajouter une source**, puis sélectionnez l'option **Hub OpenDataSoft**.
- Cliquez ensuite sur le bouton **Sélectionner un jeu de données source**.



- Sélectionnez dans la liste le jeu de données que vous souhaitez publier.

**i** Il vous est possible d'effectuer par la suite des filtres géographiques afin de n'extraire que les données concernant votre territoire. Vous pouvez ainsi ajouter un jeu de données national dont vous n'êtes pas le producteur mais que vous souhaitez voir apparaître sur le portail.

- Pour filtrer les données sur votre territoire, cliquez sur le bouton **Filtrer les données** à droite du jeu de données que vous souhaitez publier. Faites défiler la fenêtre qui apparaît alors, et sélectionnez le filtre de votre choix parmi ceux qui sont proposés à gauche.
- Une fois le filtre de votre choix appliqué, cliquez sur le bouton ✓ **Sélectionner [XX] enregistrements**.
- Vous pouvez désormais paramétrer votre jeu de données comme expliqué lors des étapes précédentes.

**i** À noter que l'ensemble des métadonnées seront déjà pré-remplies. Vous pouvez les modifier en cliquant sur les boutons **Surcharger** près de chaque champ. Cela est également valable pour le choix des visualisations.

**i** À noter que vous pouvez effectuer la même procédure à partir des données du catalogue OpenData29 pour filtrer des données finistériennes sur votre territoire.



# Fiche métadonnées

**TITRE DU JEU DE DONNÉES :**

**DESCRIPTION :**

- THÈME :**  
*(en sélectionner un seul)*
- Culture, Patrimoine, Tourisme
  - Éducation, Enseignement
  - Numérique, Très-Haut Débit
  - Sports, loisirs
  - Déplacement, Mobilité
  - Environnement
  - Santé
  - Urbanisme, Bâtiments, Équipements, Logement
  - Economie
  - Institution, Finances publiques, Citoyenneté
  - Solidarité, Social

**MOTS CLÉS :**

**DATE DE CRÉATION :**

**COUVERTURE GÉOGRAPHIQUE :**

**LICENCE :**  Licence Ouverte v2.0 (Etabl)  Autre, préciser :

**PRODUCTEUR :**

*Attention, le nom du producteur doit être strictement identique (majuscules, accents...) d'un jeu de données à l'autre*

**RÉFÉRENCE :**





## Une question ?

Contactez le Conseil départemental du Finistère  
par email à l'adresse [opendata@finistere.fr](mailto:opendata@finistere.fr)  
ou par téléphone au  
02 98 76 25 03 · 07 88 58 68 14

